

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«ДЕТСКИЙ САД ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕГО ВИДА № 49 «УЛЫБКА»  
города Рубцовска

658210, г. Рубцовск, пер. Алейский, 33  
тел. (38557)5-49-19 e-mail: U149bka1981@yandex.ru

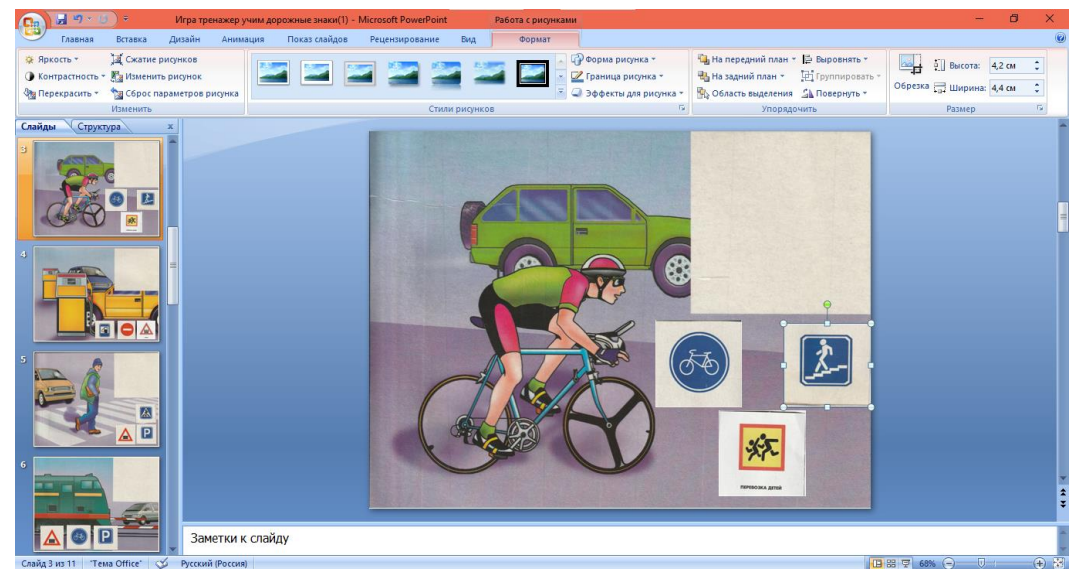
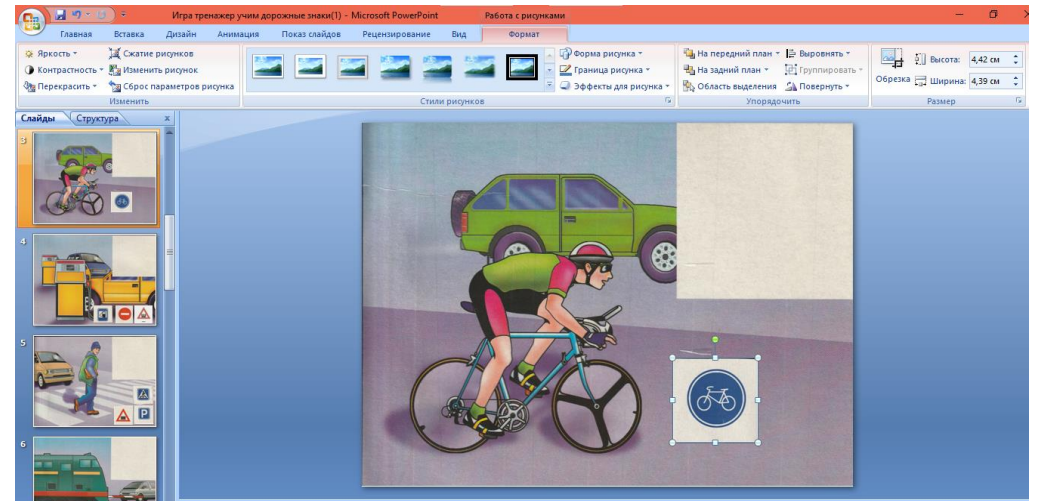
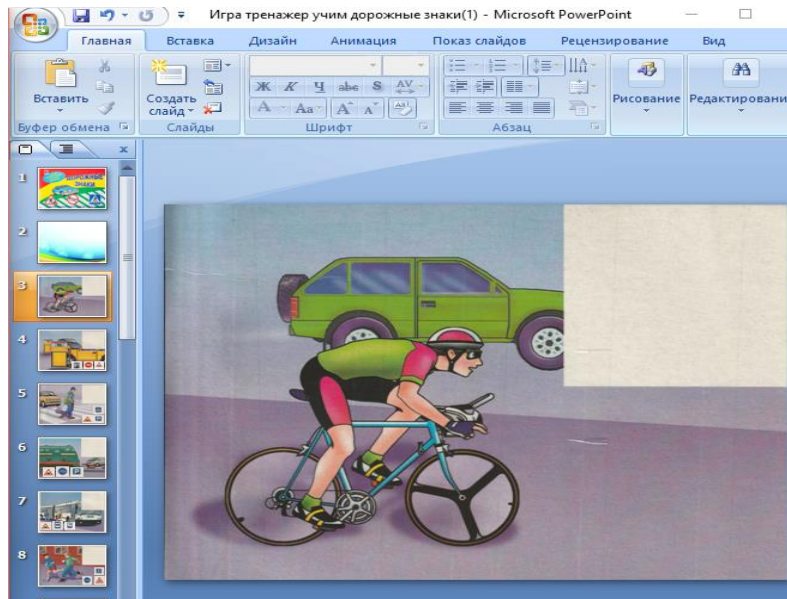
**Инструкция по созданию  
электронной игры-тренажера  
«Учим дорожные знаки»**



Подготовила: Рифель Н.В., воспитатель МБДОУ «Детский сад № 49 «Улыбка»

1. Добавляем картинки на подготовительный шаблон фона.

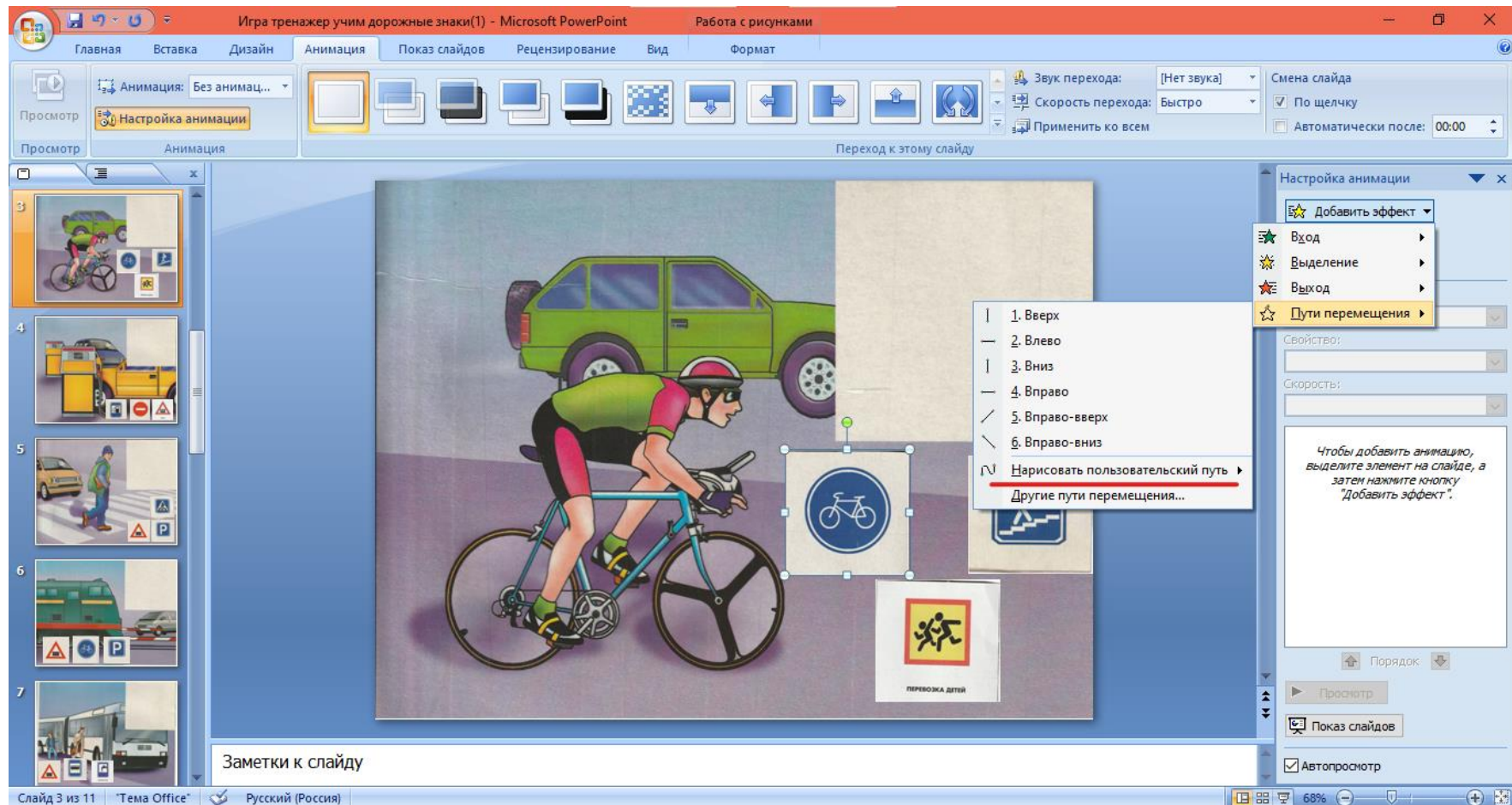
Вкладка «Вставка»---«Рисунок «Дорожный знак №1» из папки (Дорожные знаки» на рабочем столе)», то же самое делаем с остальными картинками знаков



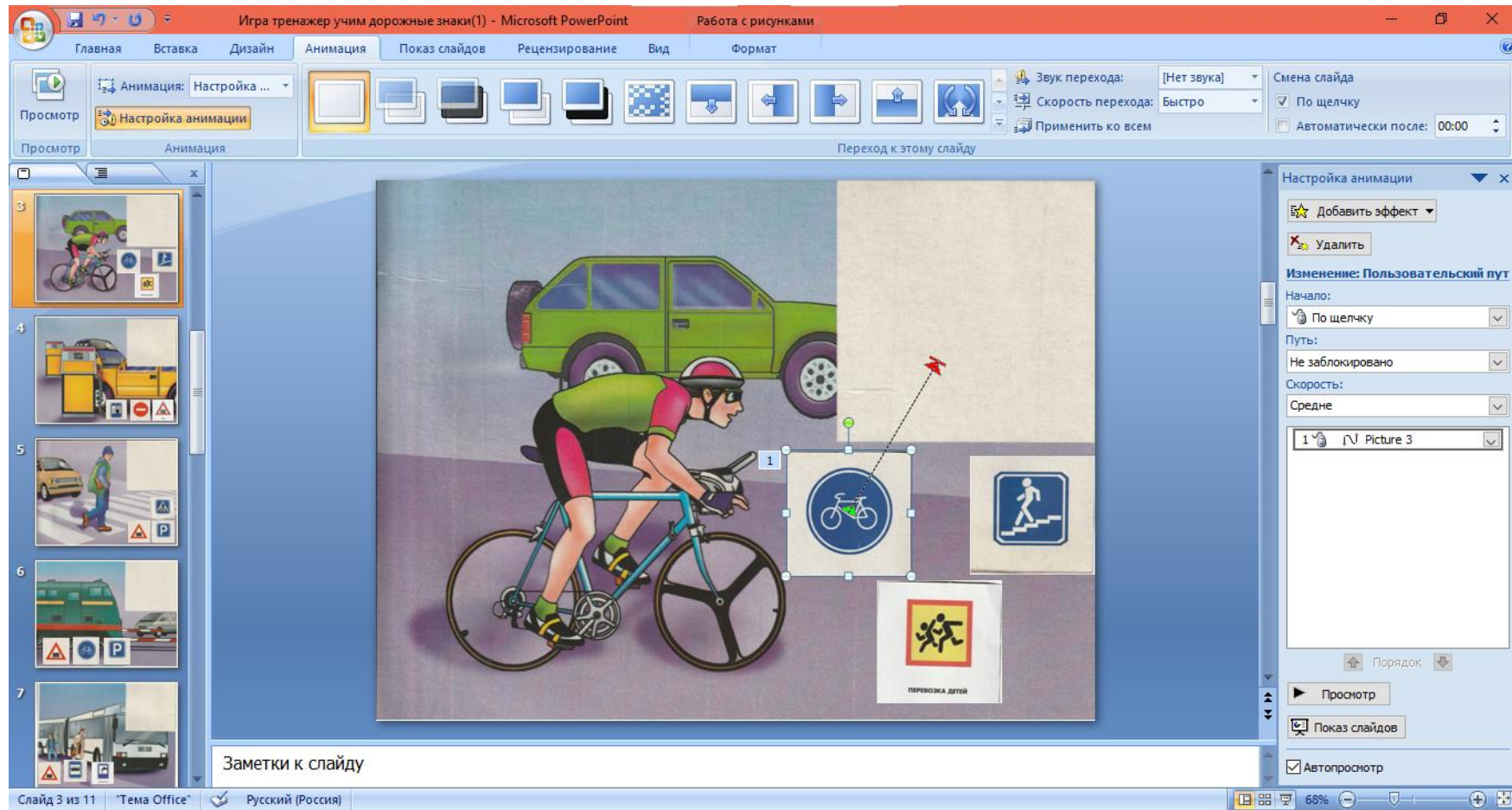
2. Чтобы наши картинки могли двигаться в любом направлении, нам нужно добавить анимацию.

Выбираем анимацию для правильного знака.

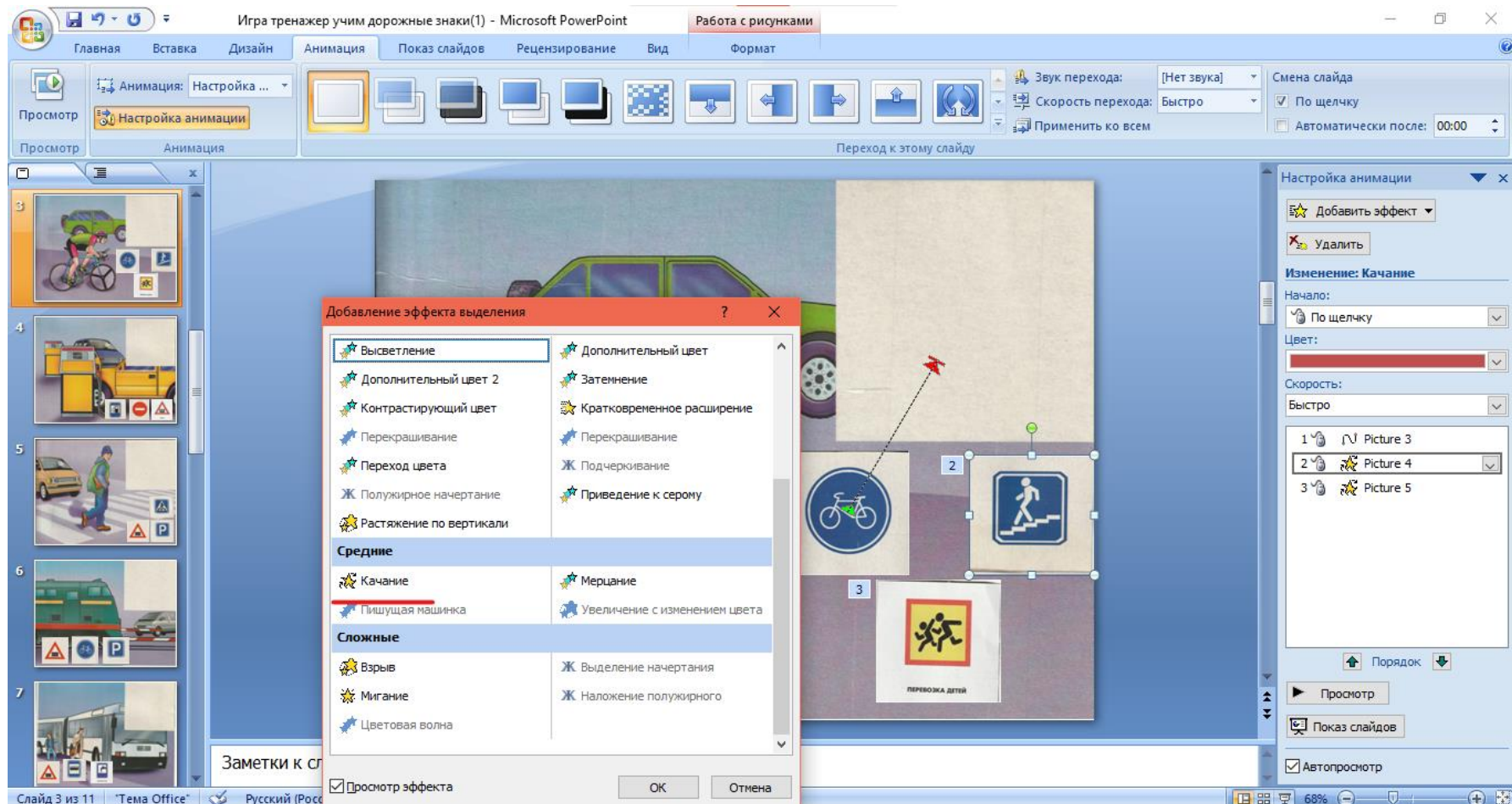
Выделить нужный знак---«Анимация»---«Настройка анимации»---«Добавить эффект»---«Пути перемещения»---«Нарисовать произвольный путь»



### 3. Прорисовываем путь для правильного знака.

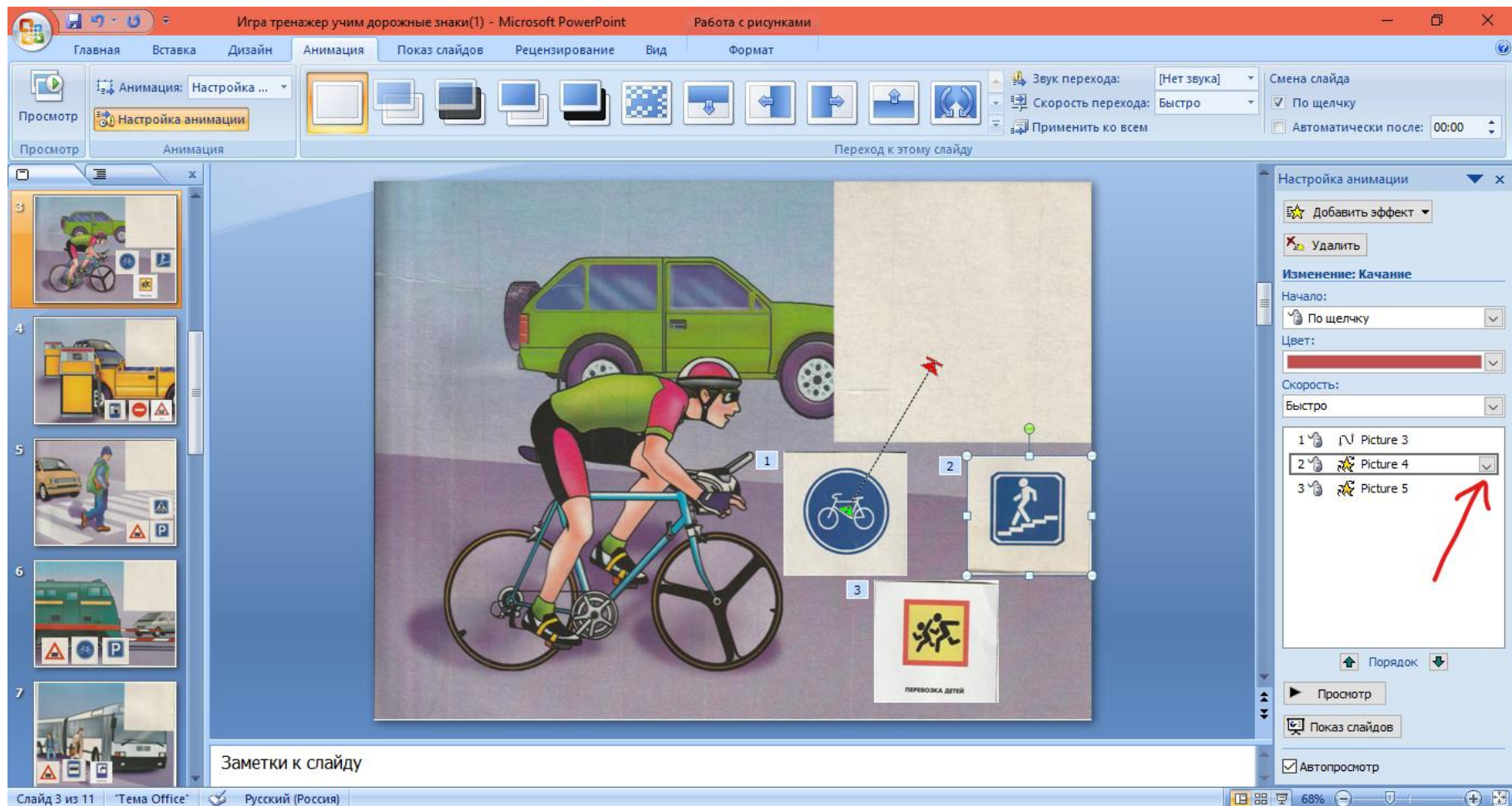


4. Добавляем анимацию для двух остальных знаков . При нажатии на эти картинки они будут двигаться. Выделить необходимую картинку --- «Анимация»---«Добавить эффект»---«Выделение»---«Другие эффекты»---Раздел «Средние»---«Качание»

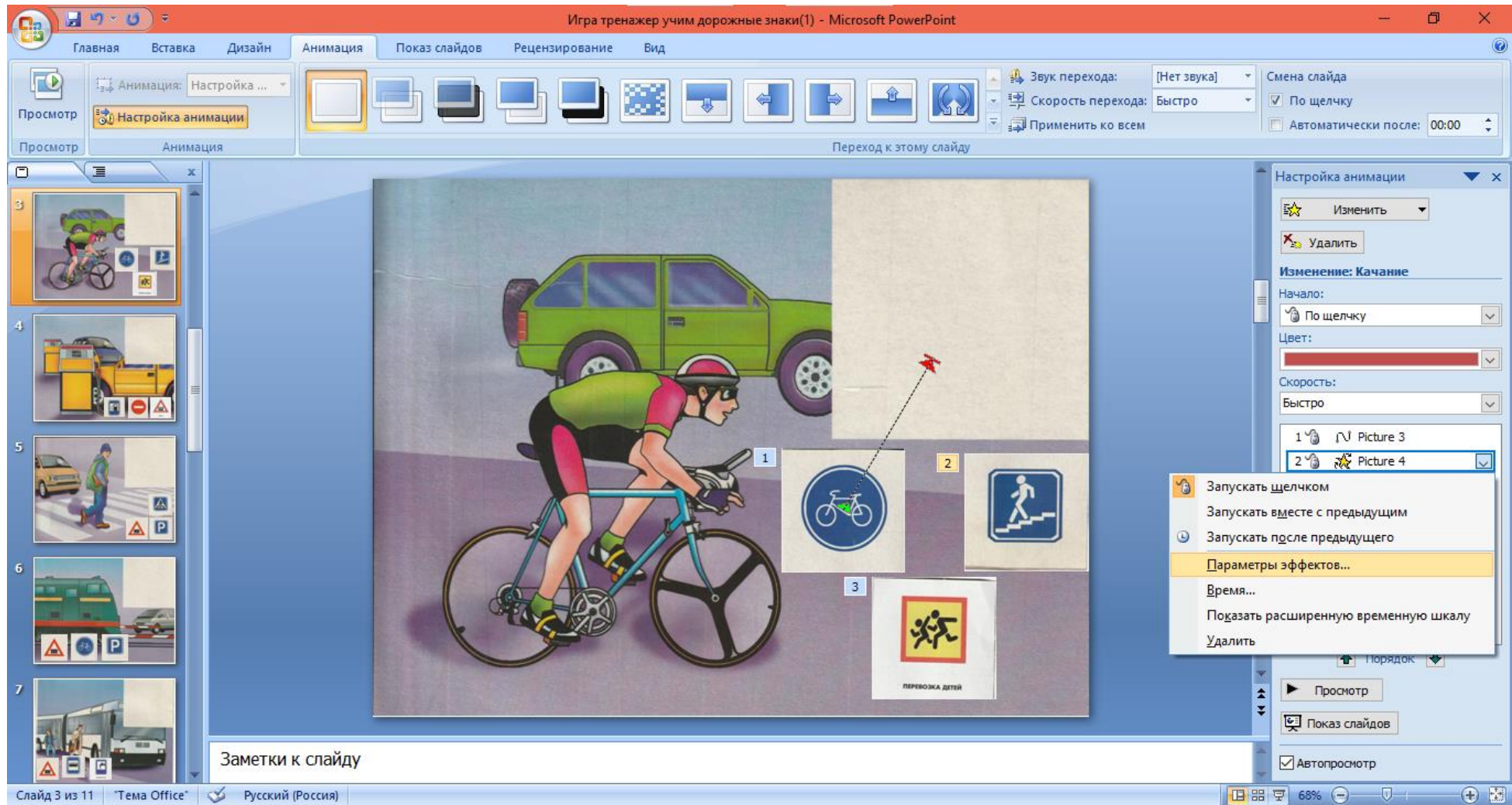


5. Теперь добавим триггер ко всем картинка. Так как нам необходимо, чтобы картинки двигались не по порядку, а в той последовательности, которую мы выбираем.

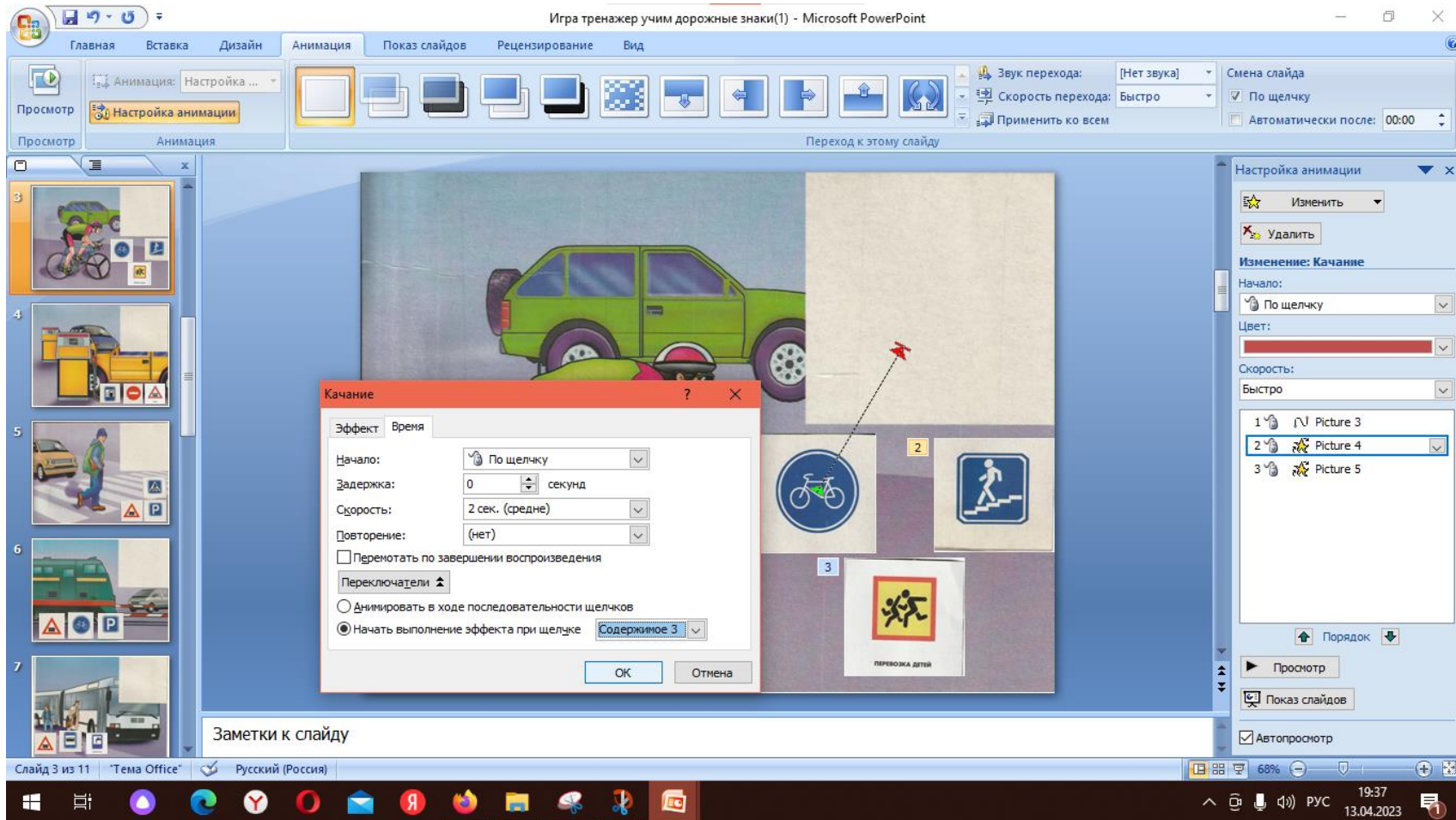
Выделить необходимую картинку «Анимация»---«Настройка анимации»



6. В правой части активируем необходимый рисунок, из открывающегося списка выбираем «Параметры эффектов»



7. В появившемся окне выбираем вкладку «Время»---«Переключатели»--- активируем строчку «Начать выполнение эффекта при щелчке» и выбираем соответствующий рисунок.





8. Проверяем игру и если необходимо, вносим изменения. Запускаем кнопкой F5.
9. Поздравляю!!! Игра готова!!!

