

## Дидактические игры

### *«Кто служит в армии»*

- 1) Закрепление знаний о военных профессиях.
- 2) Развитие умения соотносить предмет с нужной профессией.

Воспитатель кидает мяч детям и называет атрибут военной профессии. Дети кидают мяч педагогу обратно и называют соответствующую профессию. Например, самолет-летчик, танк-танкист и т. д.

### *«Найди тень»*

Цель: Учить детей находить заданные силуэты путем наложения.

Задачи: развивать познавательную деятельность, развивать у детей зрительное восприятие, внимание, мышление, развивать приемы зрительного наложения, развивать внимательность, наблюдательность, память и усидчивость.

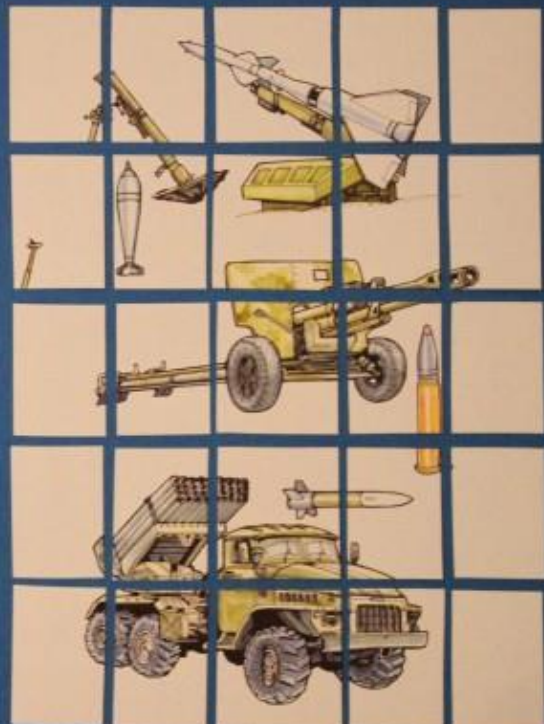
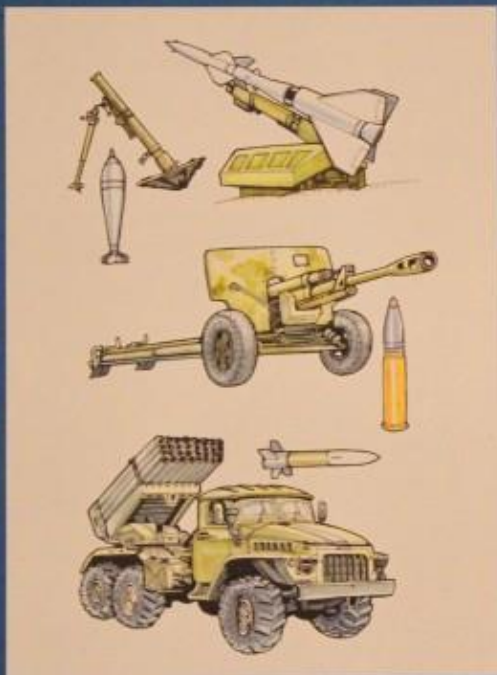
Ход игры:

Воспитатель раздает детям цветные карточки с изображением различных предметов. Предлагает детям рассмотреть их. Далее воспитатель показывает тень (*черно - белую*) какой-либо картинке. Дети должны найти, среди имеющихся карточек, ту, которая соответствует нужному силуэту и наложить тень на имеющуюся у него картинку.





«Пазлы»







*«Разгадайте зашифрованный рисунок».*

3 кл. вправо, 3 кл. вверх, 4 кл. вправо, 1 кл. вниз, 6 кл. вправо, 1 кл. вниз,  
 6 кл. влево, 1 кл. вниз, 4 кл. вправо, 3 кл. вниз, 1 кл. влево, 1 кл. вверх, 1 кл.  
 влево, 1 кл. вниз, 1 кл. влево, 1 кл. вверх, 1 кл. влево, 1 кл. вниз, 1 кл.  
 влево, 1 кл. вверх, 1 кл. влево, 1 кл. вниз, 1 кл. влево, 1 кл. вверх, 1 кл.  
 влево, 1 кл. вниз, 1 кл. влево, 1 кл. вверх, 1 кл. влево, 1 кл. вниз, 1 кл.  
 влево, 3 кл. вверх.

- Что получилось? Дорисуйте танку колёса.